

5<sup>ta</sup> tappa su 8



**ENNIO  
FERRARI**

www.ennio-ferrari.ch

# VII GRAND PRIX SCACCHISTICO UNDER 16



## Il Torneo Villa Sassa Sabato 1 ottobre 2022

Sede di gioco:

**Hotel Villa Sassa\*\*\*\* (via Tesserete 10, 6900 Lugano, Tel. 091 911 41 11)**

### Regolamento:

Torneo di scacchi giovanile semi lampo open di 5 turni con 15 minuti per giocatore per concludere la partita (oppure 8 min. con incremento di 3" ad ogni mossa). Vale il regolamento lampo della FIDE - sistema svizzero. Le prime due mosse impossibili (se non consecutive) non danno partita persa.

**Quota d'iscrizione:** CHF 10.- , in regalo la rivista Torre&Cavallo

### Iscrizioni:

Allievi/e di scuola elementare e scuola media, fino a venerdì 30 settembre 2022  
(posti permettendo ulteriori iscrizioni possibili fino alle ore 13.30 di sabato 01 ottobre 2022)

**Inizio torneo:** ore 14.15

### Informazioni e iscrizioni:

David camponovo +41 76 328 60 90 aquilelugano@hotmail.com

**ail**

### Orari di gioco:

ore 13.15/13.45	Controllo iscrizioni all'entrata principale.
ore 13.55	Sorteggio
ore 14.05/14.35*	1° turno
ore 14.40/ 15.10	2° turno
ore 15.15/ 15.45	3° turno
ore 15.50/ 16.20	4° turno
ore 16.25/ 16.55	5° turno
ore ca. 17.15	Premiazione



Media Partner per  
il Grand Prix 2022  
Guida al tempo libero & benessere - Insubria  
**TICINO** by Night & Day  
WWW.TINOTTE.CH

\* a dipendenza della cadenza.

### Premi (indivisibili e non cumulabili):

Coppe per i primi 3 classificati, più coppa per 1° scuole elementari.  
Premi in natura tra cui materiale scacchistico. Gadget per tutti i partecipanti.

maggiori info

**www.scacomatto.ch**

Si informano tutti i presenti, giocatori e spettatori, che l'evento verrà filmato e ci saranno dei fotografi autorizzati. Questo vale per tutti i tornei del festival. Chi si iscrive o viene come spettatore accetta in maniera implicita che potrebbe essere fotografo e quindi apparire sui media. Il torneo è sostenuto da sponsor che verranno citati e reclamizzati durante il festival.

***Bando soggetto a possibili modifiche***

